Caballo y pintura.

Supongamos que tenemos un tablero rectangular dividido en cuadrados, cuyo tamaño es 3 cuadrados de largo por 4 de ancho. Inicialmente, todos los cuadrados están pintados de blanco

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| X |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

El objetivo es pintar todos los cuadrados de rojo. Para ello, disponemos de un robot que es capaz de pintar cuadrados individuales de rojo, con las siguientes restricciones: - El robot se mueve por el tablero de cuadrado en cuadrado, con movimientos simples iguales a los del caballo en el ajedrez. - El robot nunca se puede situar sobre un cuadrado pintado de rojo. - Una vez que ha realizado el movimiento, el robot se coloca sobre el cuadrado correspondiente (que ha de estar pintado de blanco) y lo pinta de color rojo. - Inicialmente, el robot se encuentra sobre el cuadrado de la esquina superior izquierda, que ya está pintado de rojo.